



Levon Vallankumous

Myötäpäivöisten hahmomatriisi on leikkisä tutkimusmatka arkkityyppeihin, uusiin elämisen malleihin ja kestävään kanssapalautumiseen.

Lepo

Kanssapalautuminen.
Yhteisöllisen palautumisen
ja luonnollisen rytmin
luominen.

Leikki

Lapsenmielinen
tekeminen. Hahmojen
ja uusien mallien
turvallinen testaus.

Hahmot

Arkkityypit.
Rakenteelliset roolit
uuden olemisen
tutkimiseen.

Vakavissaan luotu uusi maailma vaatii leikkisän alun.
Tontut ja henkioppaat keventävät rakentamista ja tuovat ajatonta viisautta.

Hahmon Evoluutio

Vaihe 1: Ryhähahmo (Testausvaihe)

Kuka tahansa voi leikkiä ja testata hahmoa OME-tapahtumissa. Hahmo muotoutuu yhteisen leikin kautta.

Vaihe 2: Kantasolu (Perustus)

Ensimmäiset 6 hahmoa, jotka valikoituvat yhteisön ytimeksi aiempien valintojen ja laulujen perusteella.

Vaihe 3: Rahahahmo & Kummi (Pysyvä rooli)

Hahmosta tulee palkattu osa yhdistystä. Kummi ottaa vastuun hahmon hallinnoinnista OME-kalenterin rytmissä.



Lähdevahti

Veden ymmärtäjä

Toiminta: Tuo lähdeveden tarjolle saunaan, Pakurilaan ja juotavaksi. Muistuttaa veden merkityksestä.

Lentävä lause: "Kaikki Lähteestä lähtevi"



Saunatonttu

Lämmön vartija

Toiminta: Luo puhdistumisen tiloja luonnon rytmissä. Pesee pois stressin lempeillä turvekuvun löylyillä.

Lentävä lause: "Levon vallankumous"



Pakurilan Pitäjä

Ravinto ja Palautuminen

Toiminta: Pyörittää terveyttä edistävää kahvilaa. Tuo kehoon palauttavia luonnollisia voimia funktionaalisilla juomilla, kuten pakurilla.

"Kestävää hyvinvointia"



Majatalon Pitäjä

Uni ja Asuminen

Toiminta: Vastaa yhteisön majoittumisesta retriiteissä. Ottaa vieraat vastaan ja ohjaa heidät kauniisiin, harmonisiin nukkumatiloihin.

"Harmonia alkaa levosta"



Personal Biohakkeri

Arjen optimoija

Toiminta: Säätelee unta, ravintoa ja palautumista. Tukee terveysvalinnoissa ja auttaa löytämään luonnolliset biohakkeroinnit.

”Totuus on tarua ihmeellisempää”



OME Hoitaja

Kalevalainen jäsenkorjaaja

Toiminta: Toimii luontolaturissa hoitohenkilönä. Auttaa löytämään kehoon linjauksen, jossa nesteet ja energia virtaavat.

”Levon Vallankumous”

Arkkityyppi:

Elementti Rakentaja

Rooli

Vastaa Myötäpäiväisten infran ja tilojen rakentamisesta.

Erityisosaaminen

Terveyttä edistävän rakentamisen ja kupuelementtien taitaja.

Yhteisöllinen tehtävä

Kouluttaa, kurssittaa ja opettaa muille hahmoille uusia, kestäviä rakentamisen menetelmiä.

"Kestävää hyvinvointia"



Hahmon Anatomia: Datan Rakenne

Jokainen hahmo (esim. väliaikainen Siivouskeiju tai pysyvä Kantasoluhahmo) sisältää tarkan tietomallin:

Heimo

Mihin heimoon tai ryhmään hahmo luonnollisesti kuuluu.

Leikit

Konkreettiset toiminnot ja rituaalit, joihin hahmo osallistuu.

Pölytysviesti

Hahmon ydinviesti ja syvempi merkitys koko yhteisölle.

Yhteydet

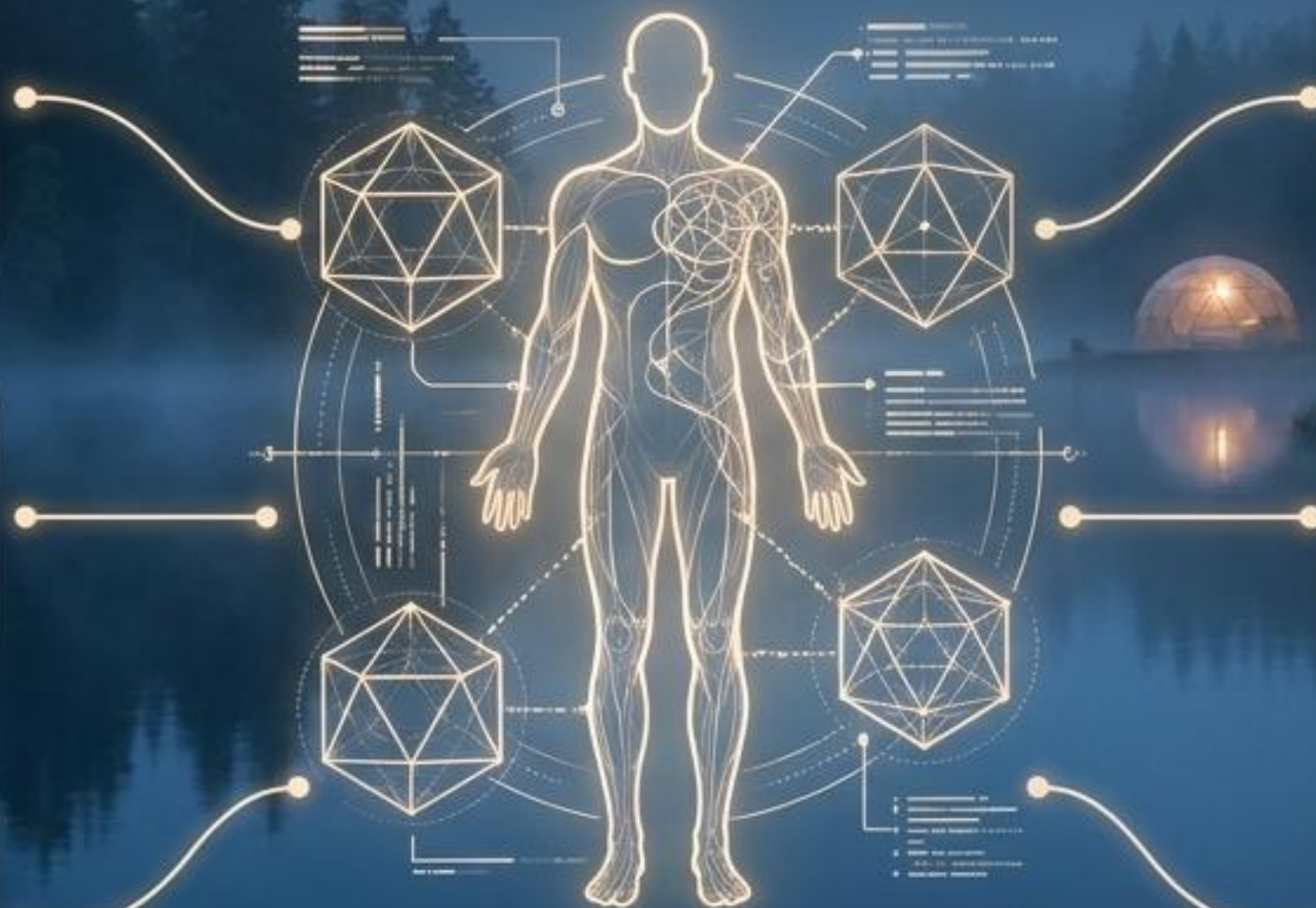
Sosiaaliset verkostot ja symbioosit muiden hahmojen kanssa.

Profiili

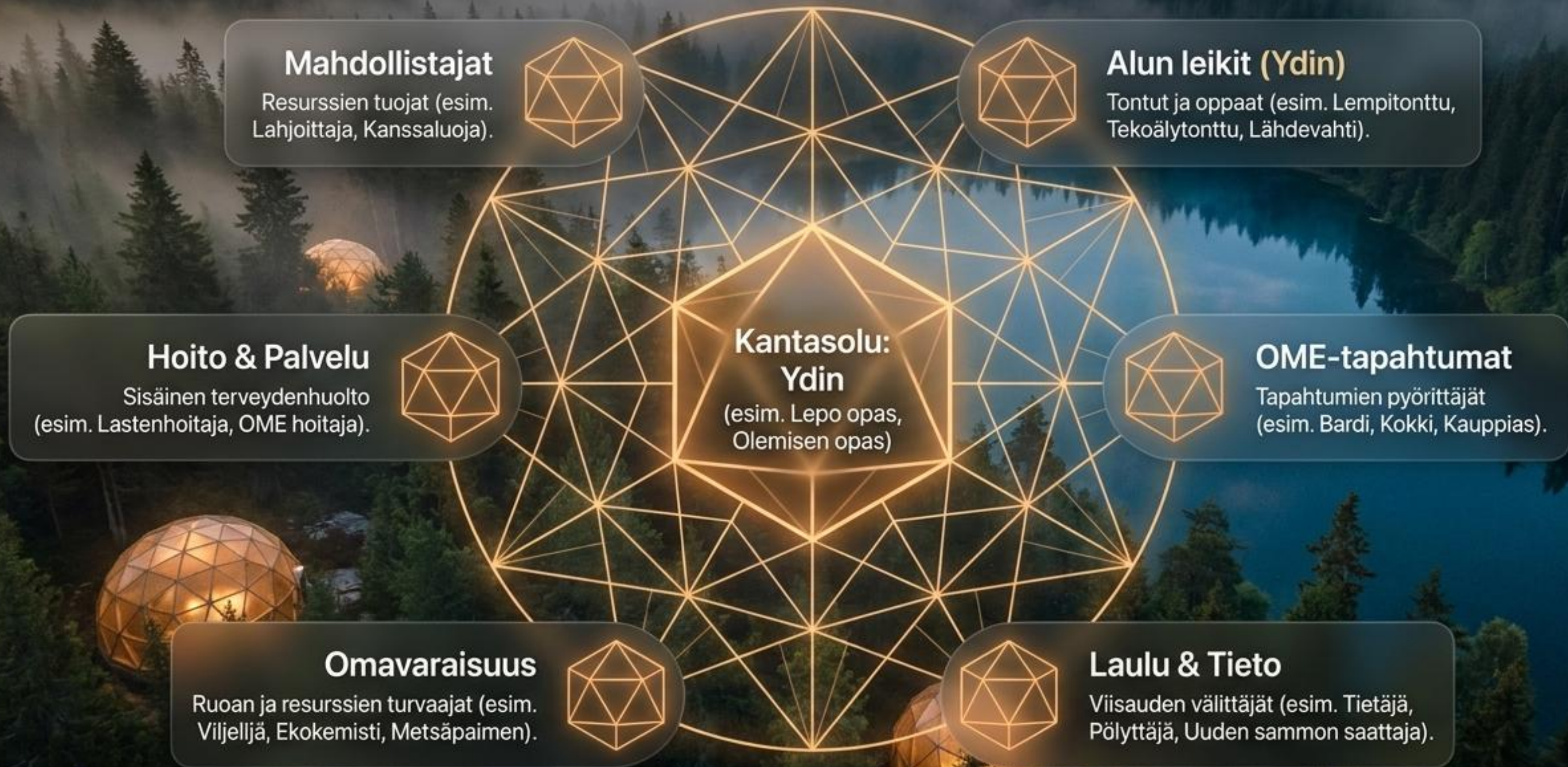
Visuaalinen identiteetti sekä lyhyt ja pitkä narratiivinen kuvaus.

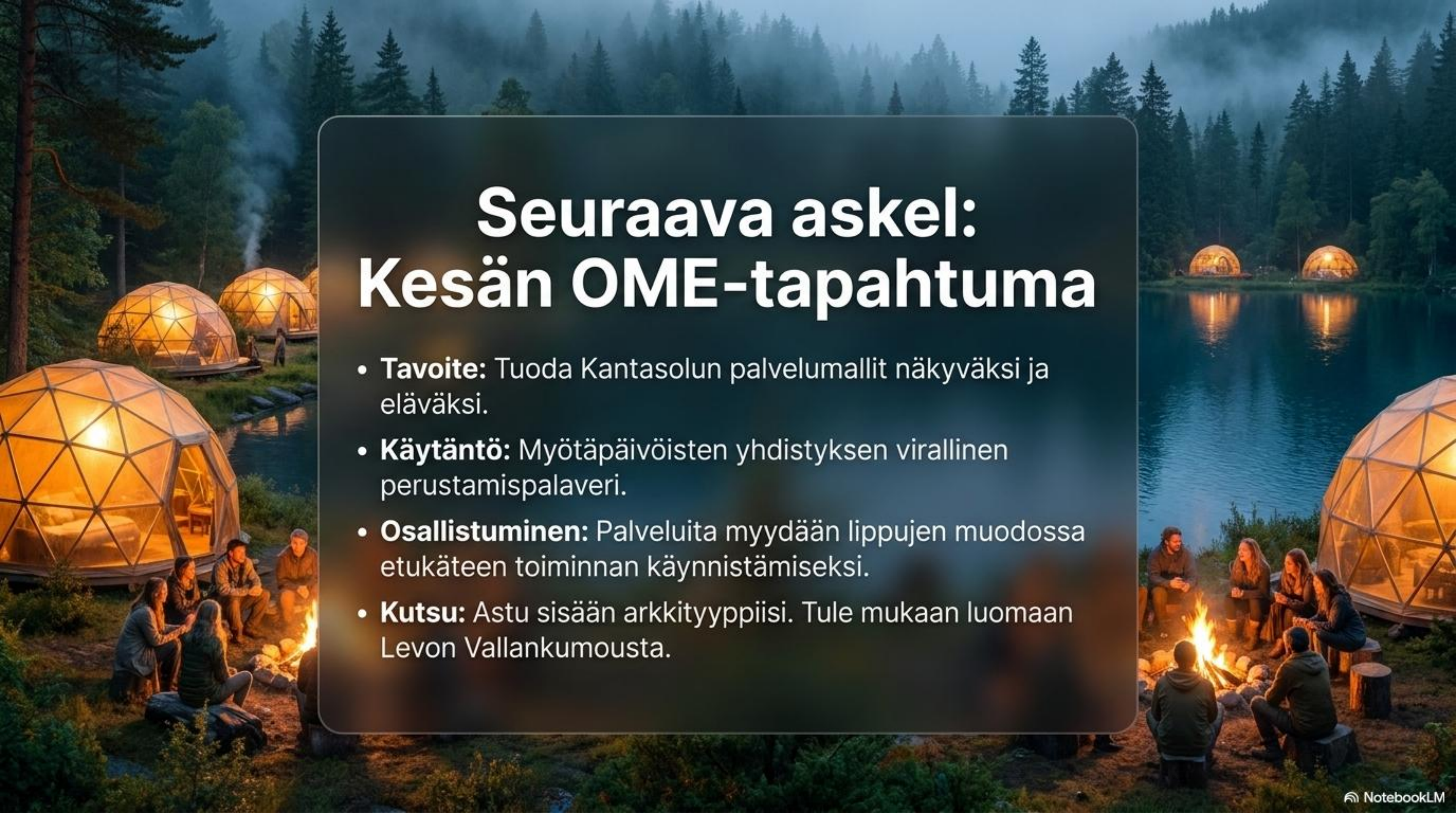
OME-rooli

Käytännön funktio ja vastuut simulaatioissa ja tapahtumissa.



108 Hahmon Matriisi: Yhteisön Taksonomia





Seuraava askel: Kesän OME-tapahtuma

- **Tavoite:** Tuoda Kantasolun palvelumallit näkyväksi ja eläväksi.
- **Käytäntö:** Myötäpäivöisten yhdistyksen virallinen perustamispalaveri.
- **Osallistuminen:** Palveluita myydään lippujen muodossa etukäteen toiminnan käynnistämiseksi.
- **Kutsu:** Astu sisään arkkityyppiisi. Tule mukaan luomaan Levon Vallankumousta.